**FICHE D’INTERVENTION POUR REPARATION**

Adresse d’envoi : ( *avec signature de préférence)*

GSM-GAME  
19 RUE D’ITALIE  
13006 MARSEILLE  
EMAIL :gsm-game@laposte.net Tel🕿: 04.91.53.16.52

NOM : ................................................................................................................

PRENOM :............................................................................................................

ADRESSE :...........................................................................................................

CODE POSTAL :.....................................................................................................

COMMUNE/VILLE :................................................................................................

ADRESSE EMAIL :..................................................................................................

TEL 🕿:...............................................................................................................

MOT DE PASSE POUR LES TEST:.........................................................................

DESCRIPTION DE L’INTERVENTION OU REPARATION A EFFECTUER : ........................................................................................................................ ........................................................................................................................ ........................................................................................................................ ........................................................................................................................ ........................................................................................................................

PROBLEME OU INFORMATION PARTICULIERE A SIGNALER : ........................................................................................................................ ........................................................................................................................ ........................................................................................................................ ........................................................................................................................ ........................................................................................................................